

## CỜ VUA



## CỜ ĐAM



## CỜ TƯỚNG



Số quân : 32

Chuẩn bị: Mỗi người có 16 quân cờ (Đen hoặc Trắng), ngồi đối diện trên bàn cờ. Sắp xếp quân cờ theo như hình

Số quân : 40

Chuẩn bị: Mỗi người 20 quân cờ trắng hoặc đen ngồi đối diện trên bàn cờ. Sắp xếp quân cờ theo như hình

Số quân : 32

Chuẩn bị: Sắp xếp quân cờ theo như hình

### Luật Chơi

1. Quân Trắng đi trước
2. Khi ăn quân đối phương, quân tấn công sẽ di chuyển tới ô đó và thay thế cho quân đối phương tại vị trí này, bắt tốt qua đường (en passant) là ngoại lệ duy nhất
3. Ai ăn được vua là người chiến thắng

### Luật chơi:

1. Quân đen đi trước
2. Tất cả các quân cờ chỉ được đi trong ô màu đen
3. Nếu quân cờ của đối phương bị ăn hết hoặc đối phương không còn nước đi thì chiến thắng

### Luật chơi

1. Quân đỏ đi trước
2. Khi ăn quân đối phương, quân tấn công sẽ di chuyển tới ô đó và thay thế cho quân đối phương tại vị trí này
3. Ai ăn được tướng của đối phương sẽ chiến thắng

**Vua** / Có thể đi thẳng - ngang - chéo từng ô một

**Hậu** / Có thể đi ngang Ngang - thẳng chéo không giới hạn số ô

**Tượng** / Có thể di chuyển theo đường chéo, không giới hạn số ô

**Mã** / Có thể di chuyển tới ô còn trống hay ô bị quân đối phương chiếm giữ (ăn quân) theo dạng hình chữ L (hình chữ nhật 3x2 hay 2x3)

**Xe** / Có thể đi thẳng - ngang không giới hạn số ô

**Tốt** / Di chuyển thẳng 1 hoặc 2 ô nếu xuất phát lần đầu tiên. Ăn chéo quân đối phương

### Nhảy và bắt quân đối phương

Nếu quân cờ của bạn ở gần với một quân cờ của đối phương theo đường chéo, thì bạn có thể nhảy qua (2 ô) và bắt quân của đối phương và bỏ chúng ra khỏi bàn cờ.

Lưu ý:

Ô nhảy tới phải là ô trống

- Nếu bạn có cơ hội nhảy qua và bắt đối phương, thì bạn buộc phải thực hiện điều đó.

- Nếu bạn có nhiều phương án nhảy, bạn có thể chọn một trong số chúng để thực hiện

- Nếu vị trí bạn nhảy tới lại tạo cho bạn một cơ hội Nhảy và bắt quân thì bạn phải tiếp tục cho đến khi nào không còn bắt được quân nào nữa.

### Phong cấp Vua cho quân cờ

Khi quân cờ của bạn đi đến cuối bàn cờ của đối phương thì chúng sẽ được phong Vua.

Các quân Vua này cũng được đi tiến hoặc lùi để liên tục bắt quân

**帅/将**

**Tướng:** Đi từng ô một, đi ngang hoặc dọc. Tướng luôn luôn phải ở trong phạm vi cung và không được ra ngoài. "Cung" tức là hình vuông 3x3 được đánh dấu bởi đường chéo hình chữ X. Hai tướng không được đối diện trực tiếp với nhau trên đường thẳng mà không có quân cản ở giữa

**仕/士**

**Sĩ:** Đi chéo 1 ô mỗi nước. Sĩ luôn luôn phải ở trong cung như Tướng.

**象/相**

**Tượng:** Đi chéo 2 ô (ngang 2 và dọc 2) cho mỗi nước đi. Tượng chỉ được phép ở một bên của bàn cờ, không được di chuyển sang nửa bàn cờ của đối phương. Nước đi của tượng sẽ không hợp lệ khi có một quân cờ nằm chặn giữa đường đi.

**车**

**Xe:** Đi ngang hay dọc trên bàn cờ miễn là đừng bị quân khác cản đường từ điểm đi đến điểm đến.

**炮**

**Pháo:** Đi ngang và dọc giống như xe. Điểm khác biệt là nếu pháo muốn ăn quân, pháo phải nhảy qua đúng 1 quân nào đó. Khi không ăn quân, tất cả những điểm từ chỗ đi đến chỗ đến phải không có quân cản.

**马**

**Mã:** Đi ngang 2 ô và dọc 1 ô (hay dọc 2 ô và ngang 1 ô) cho mỗi nước đi. Nếu có quân nằm ngay bên cạnh mã và cản đường ngang 2 (hay đường dọc 2), mã bị cản không được đi đường đó.

**兵/卒**

**Tốt:** Đi một ô mỗi nước. Nếu tốt chưa vượt qua sông, nó chỉ có thể đi thẳng tiến. Khi đã vượt sông rồi, tốt có thể đi ngang 1 nước hay đi thẳng tiến 1 bước mỗi nước.

## CỜ THÚ



Số quân : 16

Chuẩn bị: Mỗi người 8 quân cờ, sắp xếp theo như hình

- **Hang**: mỗi người chơi sẽ có một ô gọi là Hang, ở trung tâm của dòng cuối cùng bàn chơi phía mình. Người chơi sẽ dành chiến thắng khi đưa một quân của mình vào hang của đối thủ hoặc ăn được tất cả quân của đối thủ

- **Bẫy**: bao gồm ba ô Bẫy, có viền đen đặt hai bên và phía trước của ô Hang.

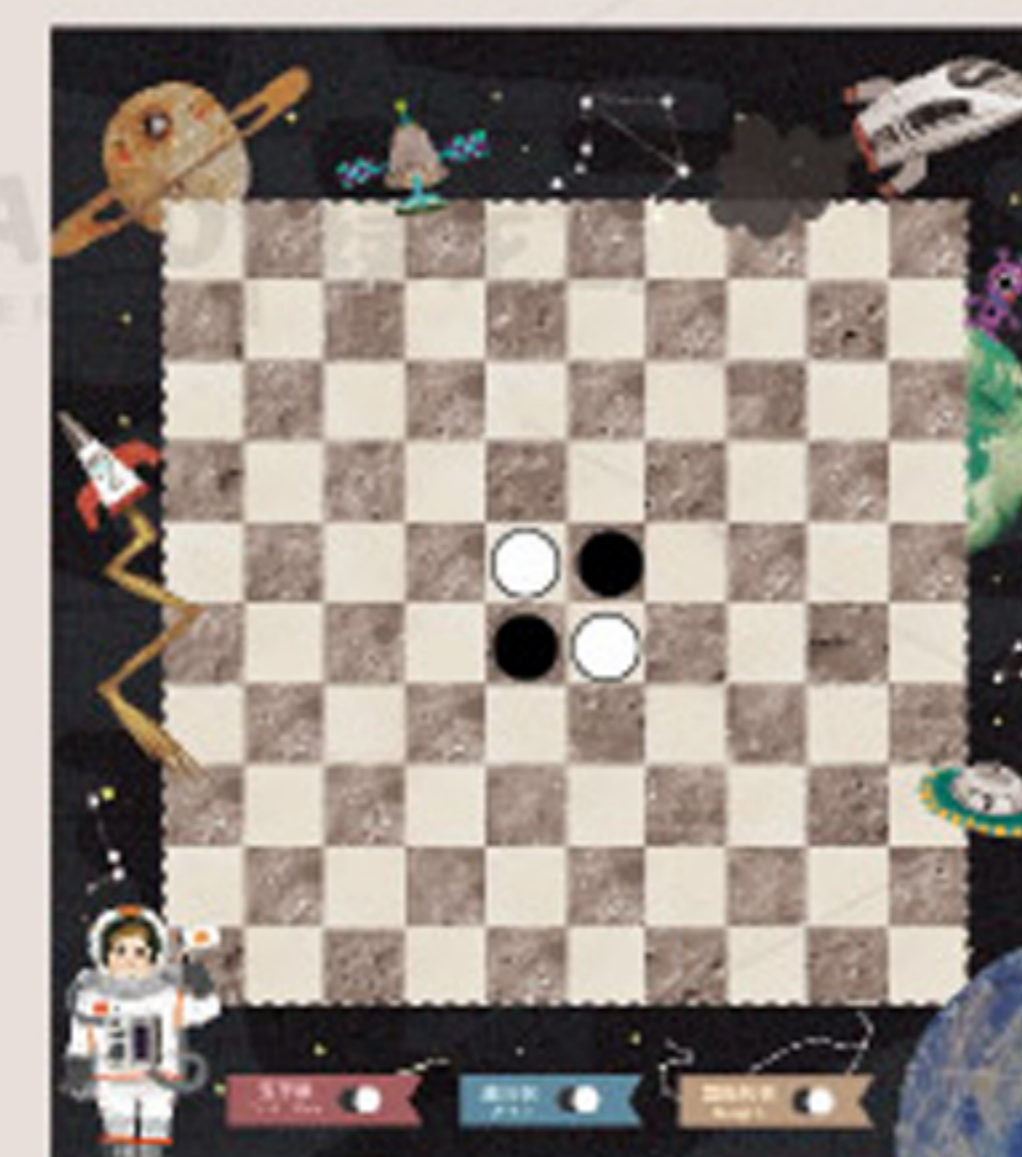
- **Vùng nước hay Sông**: gồm 2 vùng diện tích hình chữ nhật 2x3 nằm ở giữa bàn chơi.

1. Các quân di chuyển từng ô một, tiến, lùi, sang trái, sang phải nhưng không đi chéo
2. Ăn quân theo quy tắc sức mạnh, kẻ mạnh có thể ăn kẻ yếu theo thứ tự: voi > sư tử > hổ > báo > chó > mèo > chuột > voi (chuột có thể ăn thịt voi)
3. Gặp đối thủ cùng cấp có thể ăn nhau, ví dụ: hổ có thể ăn được hổ
4. Người chơi có thể nhảy ra vào các ô Bẫy của mình mà không có vấn đề gì xảy ra. Tuy nhiên, nếu một người chơi có quân cờ nhảy vào ô Bẫy của đối thủ, quân cờ này sẽ bị coi là mắc kẹt, mất hết toàn bộ sức mạnh, về thứ hạng 0 vì vậy có thể bị bắt bởi bất cứ một quân cờ nào. Thứ hạng của nó sẽ được khôi phục khi thoát khỏi ô Bẫy. Mỗi bẫy chỉ dùng 1 lần
5. Người chơi không vào được hang của mình
6. Chuột là động vật duy nhất có thể đi vào vùng Sông, đi như trên cạn, sang trái, phải, lên xuống từng ô một. Một quân Chuột đặt ở vùng Sông Nước là bất khả xâm phạm và không thể bị bắt bởi bất cứ quân gì từ vùng đất, trừ phi bị " bắt" bởi một quân Chuột khác cũng ở vùng Nước.
7. Sư tử và Hổ có thể nhảy qua Sông theo chiều ngang hoặc dọc bằng cách nhảy từ một hình vuông bên bờ nước bên này sang hình vuông ở đối diện ở bờ bên kia. Nếu hình vuông này đang chứa một loài động vật bằng và thấp hạng hơn, Sư tử và Hổ có thể " ăn" nó. Hành động nhảy này sẽ bị chặn nếu có một quân Chuột đang đứng ở ô vuông Nước trên đường nhảy này.
8. Người chơi không được di chuyển vào hang của mình

## CỜ OTHELLO

Số quân : 40

Mỗi người giữ 20 quân (trắng hoặc đen), và sắp xếp như hình trước khi bắt đầu.



### Luật chơi:

1. Quân đen đi trước, sau đó lần lượt chơi
2. Nước đi hợp lệ: Đặt một quân của mình vào vị trí trống, sao cho tạo nên ít nhất một hàng ngang hoặc dọc, hoặc chéo giữa quân mới này với các quân cũ và ở giữa các quân này có một hay nhiều quân của đối thủ. Khi đó những quân của đối thủ ở giữa sẽ bị thay thế bằng quân của mình. Nếu một người chơi không thể thực hiện một nước đi hợp lệ, người chơi đó mất lượt và lượt chuyển sang cho đối thủ.
3. Nếu cả hai người chơi đều không thể thực hiện một nước đi hợp lệ, hoặc bàn cờ lấp đầy, trò chơi sẽ kết thúc
4. Ai có nhiều quân hơn trên bàn cờ, sẽ chiến thắng

## CỜ CARO

Số quân : 40

### Luật chơi:

1. Bên đen bắt đầu trước và bắt đầu chơi theo lượt
2. Mỗi lần đặt 1 quân và không được thay đổi
3. Ai tạo ra được hàng ngang, dọc, hoặc chéo 5 quân của mình liên tiếp không bị gián đoạn sẽ giành chiến thắng

## CỜ RẮN VÀ THANG

Có thể chơi từ 1-4 người



Có thể chơi từ 1-4 người, dùng xúc xắc.



### Luật chơi:

1. Người chơi đặt quân của mình ở ô bắt đầu, tung xúc xắc, đi theo số điểm trên xúc xắc theo hướng từ 1-100
2. Nếu bạn dừng lại ở gốc cây, bạn có thể leo lên đỉnh. Nếu ở miệng rắn hoặc thú dữ, bạn sẽ bị tuột xuống dưới
3. Khi ở gần vạch đích, nếu số xúc xắc lớn hơn số bước cần về đích, bạn sẽ bị lùi lại. Chỉ về đích khi số điểm trên xúc xắc bằng đúng số bước cần đi

## CỜ BÚNG

Số quân : 10

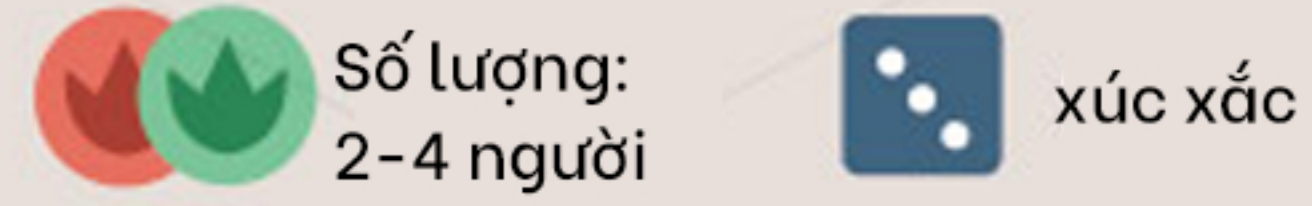
Mỗi người đặt 5 quân trắng và 5 quân đen lên bàn cờ. Quân ở giữa được gọi là vua



### Luật chơi:

1. Lần lượt chơi, mỗi quân cờ chỉ được búng 1 lần. Mỗi lần búng 1 quân cờ
2. Vua được búng cuối cùng
3. Mục tiêu: búng các quân cờ vào vòng tròn vàng. Ai có nhiều quân trong vòng tròn hơn sẽ thắng. Nếu số lượng hai bên bằng nhau, nếu quân của ai gần trung tâm nhất sẽ thắng.

## CỜ CÁ NGỰA



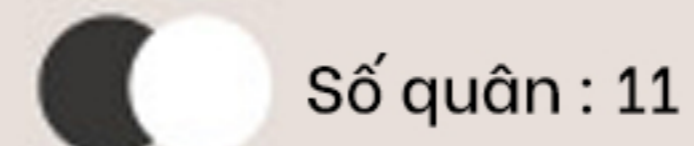
Chuẩn bị: Mỗi người chơi đặt 4 quân cờ tượng trưng cho màu sắc chọn vào khu vực các con khủng long cùng màu



### Luật Chơi

1. Lần lượt tung xúc xắc, ai tung được 6 điểm sẽ được đặt quân cờ của mình vào ô Start
2. Khi tung được 6 điểm, người chơi được tiếp tục tung xúc xắc. Khi bạn có 6 điểm, bạn có thể lựa chọn đi thêm 6 bước, hoặc cho một "con ngựa" xuất chuồng vào ô Start
3. Đi theo chiều kim đồng hồ, nếu nhảy tới đuôi khủng long cổ dài cùng màu, bạn có thể nhảy lên đầu khủng long.
4. Được phép "đá" đối thủ nếu số điểm tung trên xúc xắc bằng đúng khoảng cách cờ của bạn và đối phương, lúc này cờ của đối thủ sẽ quay về chuồng. Nếu số điểm vượt quá khoảng cách, bạn không được di chuyển.
5. Người chiến thắng là người đầu tiên có tất cả quân cờ về chuồng.

## CỜ CÁO & NGỔNG



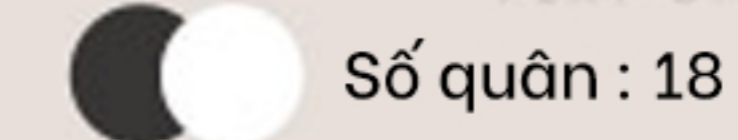
Người đóng vai cáo: 2 cờ đen  
Người đóng vai ngỗng: 9 cờ trắng



### Luật Chơi

1. Ngỗng chỉ có thể tiến về phía trước, bên trái và bên phải. Cáo thì có thể đi lùi và đi đường chéo. Mỗi lần chỉ đi 1 ô.
2. Cáo có thể ăn ngỗng bằng cách nhảy qua ngỗng (vị trí đó phải trống). Khi ngỗng bị ăn thịt hết, hoặc cả 2 cáo đều vào được khu vực hàng rào của ngỗng (9 ô) thì sẽ thắng
3. Cáo có thể bị chết khi bị 4 ngỗng vây quanh. Khi giết hết 2 cáo, ngỗng chiến thắng.

## CỜ 9 TƯỚNG



Mỗi người chơi có 9 quân cờ (trắng hoặc đen).



### Luật Chơi

#### 1. Giai đoạn bày trận

Hai người chơi lần lượt đặt các quân lên bàn cờ cho đến hết vào một trong 24 vị trí. Hãy cố gắng tạo "Vách tường" tức 3 con cờ của mình đặt liên tiếp trên một đường của bàn cờ để được ăn 1 con cờ bất kỳ của đối thủ. Lưu ý không được phép ăn cờ nằm trong vách tường của đối thủ.

#### 2. Giai đoạn di chuyển

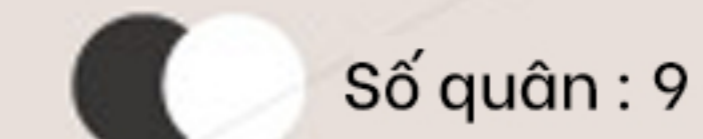
Sau khi bày trận, người chơi bắt đầu di chuyển cờ. Mỗi lần di chuyển chỉ đi 1 bước, ngang, dọc (không đi chéo) vào ô trống liền kề.

Tuần thủ quy tắc vách tường như trên. Quân cờ nằm trong vách tường vẫn có thể được di chuyển. Nếu di chuyển tạo ra vách tường mới được ăn 1 quân cờ của đối thủ.

Nếu di chuyển 1 con cờ mà tạo được 2 vách tường, thì người đó ăn được 2 con cờ của đối thủ.

3. Ván cờ kết thúc khi người thua không thể nào di chuyển cờ của mình, hoặc chỉ còn 2 con cờ

## TIC-TAC-TOE



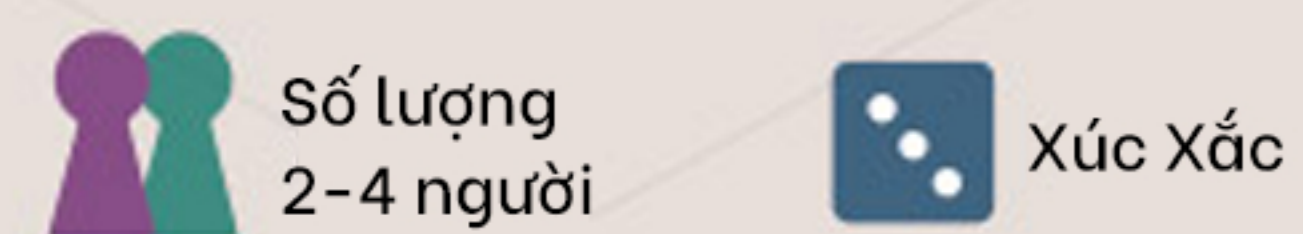
Một bên giữ 5 quân đen, người trắng giữ 4 quân trắng



### Luật Chơi

1. Người đen đi trước và lần lượt chơi
2. Đặt quân cờ vào các vị trí trống, mỗi lượt một quân
3. Ai đặt được 3 quân thẳng hàng (ngang, dọc, chéo) sẽ thắng

## CỜ NGỔNG



Chuẩn bị: Mỗi người chơi đặt 4 quân cờ tượng trưng cho màu sắc mình chọn

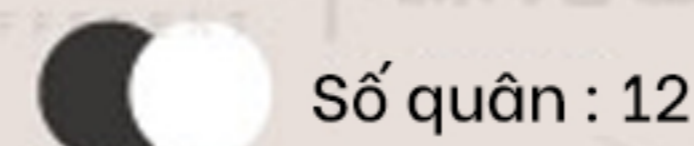


Luật chơi: Tung xúc xắc để di chuyển quân cờ từ vị trí Start đến 63. Trên đường đi có nhiều trở ngại, hãy làm theo hướng dẫn. Ai về đích trước người đó sẽ thắng.

- Ô số 7: tung xúc xắc thêm lần nữa
- Ô số 10: quay về vạch xuất phát
- Ô 14: Lên ô 21
- Ô 19: Tung xúc xắc thêm lần nữa
- Ô 25: Lùi 5 bước
- Ô 31: Tung xúc xắc lần nữa
- Ô 34: Dừng 1 lượt chơi

- Ô 38: Quay lại 32
- Ô 43: Tiến lên ô 53
- Ô 49: Dừng 1 lượt chơi
- Ô 51: Tiến 3 bước
- Ô 56: Tung xúc xắc lần nữa
- Ô 59: Lùi lại 7 bước

## CỜ DỪA HẦU



Mỗi người 6 quân cờ, sắp xếp 6 vị trí gần người chơi nhất như hình.



### Luật Chơi

1. Mỗi người lần lượt di chuyển 1 quân cờ theo vị trí trống gần nhất
2. Tìm cách bao vây quân cờ của đối thủ (tạo thành vòng tròn hoặc đối thủ không thể di chuyển), bạn được ăn quân đó của đối thủ.
3. Ai ăn được 4 quân của đối thủ thì thắng cuộc

## CỜ 3 TƯỚNG



Mỗi người chơi 3 quân (trắng và đen) và bắt đầu chơi



### Luật Chơi

1. Mục tiêu để chiến thắng: đặt và di chuyển cho 3 quân thẳng hàng (ngang, dọc hoặc chéo)
2. Lần lượt từng người đặt cờ vào các vị trí trống, sau khi đã đặt xong thì di chuyển quân cờ theo hướng ngang, dọc, chéo, mỗi lần đi 1 bước tới vị trí còn trống. Nếu bạn không có đường đi thì bị mất lượt.